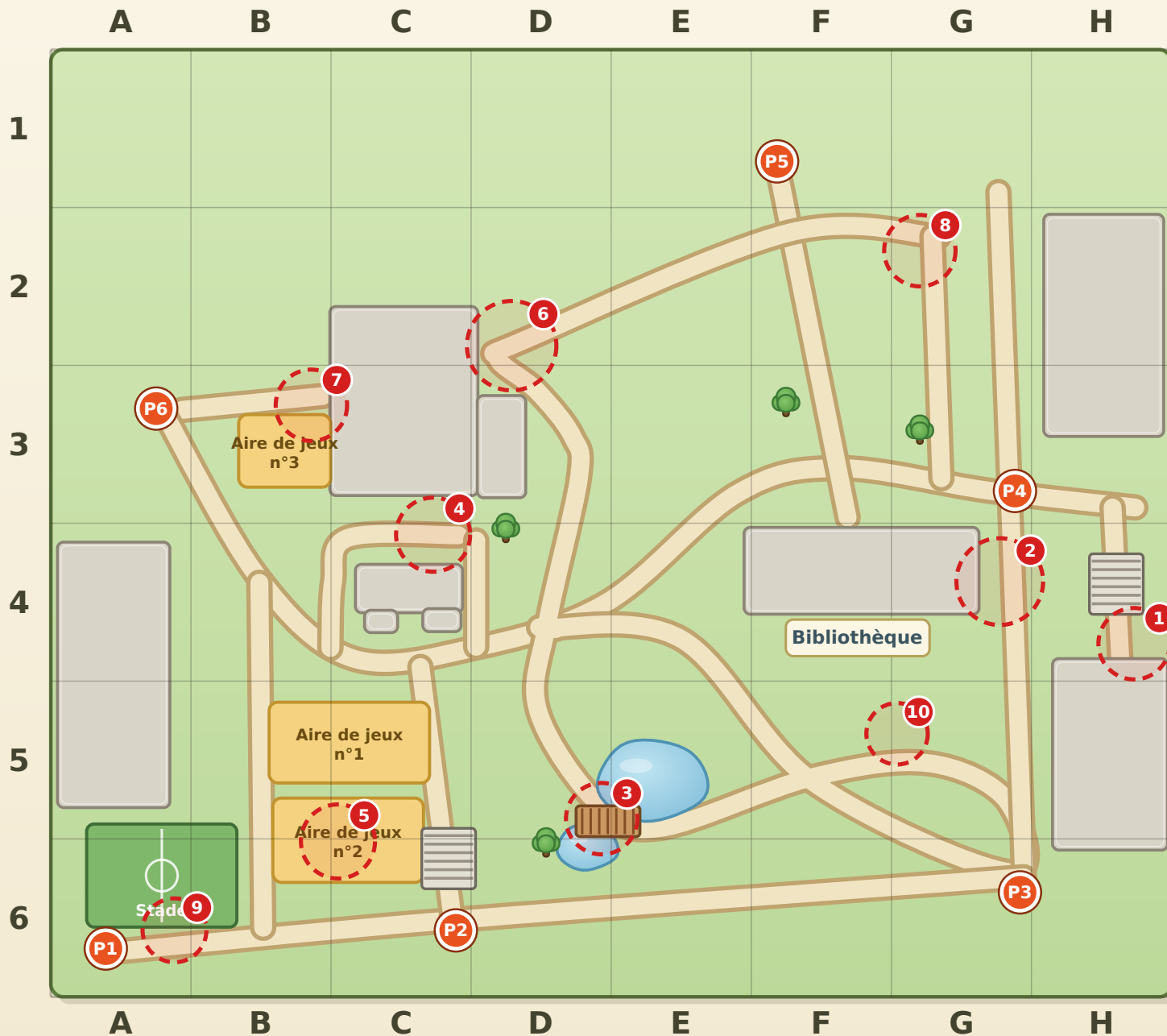


PARC STALINGRAD

Carte de la chasse au trésor ♦ Pantin



LÉGENDE

- P** Entrée du parc
Portes P1 à P6
- Aire de jeux**
Espaces de jeux n°1 à 3
- Stade**
Terrain de sport
- Lac**
Plan d'eau
- Pont**
Passage au-dessus de l'eau
- Escaliers**
Marches
- Arbre remarquable**
Grand arbre repère
- Bâtiment**
Construction du parc
- Allée**
Chemin de promenade
- Zone de trésor**
Cercles rouges n°1 à 10

Comment se repérer ?

Chaque case a une lettre (A-H) et un numéro (1-6). Exemple : la case **D4**.

